



# Smart Spaces

Gioco e apprendimento per bambini con disabilità

**3 dicembre 2015 - Politecnico di Milano**  
Sala Conferenze del Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria (Edificio 20 - Piano Terra) - Via Ponzio 34/5, Milano

In occasione della **Giornata Internazionale delle Persone con Disabilità**, Fondazione Politecnico di Milano - in collaborazione con l'Associazione l'abilità Onlus e il Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria del Politecnico di Milano - vi invita a un momento di dialogo e di confronto costruttivo sulle **potenzialità delle tecnologie "smart spaces" per migliorare abilità psicomotorie, sociali e comunicative dei bambini con disabilità**. L'evento è organizzato nell'ambito del progetto **P3S** (Playful Supervised Smart Spaces), co-finanziato da EIT Digital - European Institute of Innovation and Technology. Verranno presentati l'approccio generale del progetto e le caratteristiche della "smart room" costruita in P3S e allestita presso il Centro Diurno di l'abilità Onlus. I partecipanti saranno coinvolti, in modalità "workshop interattivo", nell'analisi e discussione di casi di studio e nella definizione di prospettive future.

## PROGRAMMA

● **Ore 13.30 - REGISTRAZIONE**

● **Ore 14.00 - SALUTI DI BENVENUTO**

*Donatella Sciuto, Prorettore Vicario - Politecnico di Milano*

● **Ore 14.15 - INTERVENTI**

**EIT Digital: tecnologia e impresa per la qualità della vita**  
*Paolo Magni, Business Developer - EIT Digital*

**Il progetto P3S: design e tecnologia**  
*Franca Garzotto, Docente Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria - Politecnico di Milano e Coordinatore P3S*

**La stanza magica P3S per l'apprendimento dei bambini con disabilità**  
*Carlo Riva, Direttore - L'Abilità Onlus*

**Servizi cloud per il monitoraggio della attività terapeutiche di bambini con disabilità**  
*Giovanna Sacchi, Ricercatrice - Telecom Italia | TIM, WHITE (Wellbeing and Health Innovative Technologies) Joint Open Lab*

● **Ore 15.30 - COFFEE BREAK**

(Durante la pausa caffè sarà possibile assistere alle dimostrazioni di P3S)

● **Ore 16.00 - WORKSHOP "SMART SPACES PER BAMBINI CON DISABILITÀ"**

Lavoro collaborativo con i partecipanti all'evento, coordinati dal team di l'Abilità e del Politecnico di Milano. Insieme discuteremo come gli "smart spaces" e gli "smart objects" possono rispondere ai bisogni dei bambini e quale ruolo possano avere in un percorso terapeutico.

● **Ore 17.00 - CONCLUSIONI**

*Manuela Pizzagalli, Responsabile Progetti di Innovazione - Fondazione Politecnico di Milano*

La partecipazione all'evento è gratuita. Per motivi organizzativi è richiesta la registrazione online su <http://j.mp/eventop3s>.

Maggiori informazioni su P3S sono disponibili al sito <http://i3lab.elet.polimi.it/projects/p3s>



Smart Spaces

Gioco e apprendimento per bambini con disabilità  
3 Dicembre 2015 ore 14:00, Politecnico di Milano



# Smart Spaces

Gioco e apprendimento per bambini con disabilità

3 dicembre 2015 - Politecnico di Milano  
Sala Conferenze del Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria (Edificio 20 - Piano Terra) - Via Ponzio 34/5, Milano

## P3S (Playful Supervised Smart Spaces)

Il progetto EIT Digital P3S (Playful Supervised Smart Spaces) ha lo scopo di progettare, sviluppare e valutare presso centri riabilitativi o terapeutici, un insieme di tecnologie interattive innovative rivolte ai bambini con varie forme di disabilità. P3S permette di trasformare una normale stanza in un ambiente multisensoriale interattivo (“smart room”) con il quale i bambini interagiscono attraverso la manipolazione di “oggetti smart” e i movimenti del corpo nello spazio. P3S utilizza strumenti di uso quotidiano come luci e giocattoli e li arricchisce con dispositivi digitali (“sensori” ed “attuatori”) in grado di percepire pressione e cambio di posizione/orientamento e di creare effetti luminosi, sonori e di vibrazione.

Gli oggetti “smart” sono integrati con contenuti multimediali interattivi immersi nello spazio fisico, attraverso effetti di luce su un “tappeto luminoso” ed animazioni (storie e giochi) presentati su schermi televisivi o proiettati sul muro o sul soffitto. La smart room può essere facilmente configurata dai terapisti per creare esperienze di relax, gioco, apprendimento o terapia personalizzate alle necessità di ogni singolo bambino.

Inoltre, i livelli di attenzione e coinvolgimento dei bimbi possono essere misurati attraverso un dispositivo indossabile che raccoglie ed interpreta i segnali EEG. Tali informazioni, insieme ad altri dati comportamentali relativi alla interazione dei bimbi nella “smart room”, possono essere gestiti ed analizzati anche remotamente attraverso un insieme di servizi online disponibili su cloud.

I risultati di P3S sono in corso di sperimentazione e valutazione presso 2 Centri Diurni: L’Abilità Onlus (Italia) e SAM Foundation (Olanda).

Il consorzio include il Dipartimento di Elettronica, Informazione, e Bioingegneria del Politecnico di Milano (coordinatore), Fondazione Politecnico di Milano, Telecom Italia, ST Microelectronics, IBT Solutions, Philips, IMEC.



Smart Spaces

Gioco e apprendimento per bambini con disabilità  
3 Dicembre 2015 ore 14:00, Politecnico di Milano